

# Lethest v. 0.22

## Návod na použitie

Matúš Hrivnák

### 1 Úvod

Lethest je program určený na nezáväzné testovanie znalostí. Testy odporúčam sťahovať len z dôveryhodných zdrojov.

### 2 Rýchly štart

#### Inštalácia

Program nevyžaduje klasickú inštaláciu. Je distribuovaný v podobe samorozbalšovacieho archívu (prípom .exe). Po otvorení (spustení) archívu je možné vybrať kam sa má program uložiť.

#### Používanie programu

V operačnom systéme Windows sa program spúšťa súborom `Lethest.bat`. V iných operačných systémoch je treba mať nainštalovaný `Python 3.x` (pre Windows je priložený `Python 3.3.5`) a spustiť v ňom priamo skript, ktorý je v súbore `Lethest.py`.

Po spustení sa objaví ponuka dostupných testov. V prípade niektorých testov sa po potvrdení výberu testu ešte objaví možnosť výbrať si maximálny počet otázok v teste. V hlavnom okne testu sa pod každou otázkou nachádza pole pre výber správnej odpovede. Vyhodnotenie testu sa spúšťa pomocou tlačidla „Hotovo“ v ľavom hornom rohu okna. Zobrazí sa percentuálna úspešnosť, správne odpovede sú orámované zelenou farbou a nesprávne červenou. V závislosti od nastavenia testu sa môže zobrazit' aj znenie správnych odpovedí.

Ak sa program nespustí podľa očakávania alebo sa neočakávane ukončí, prípadné chybové hlásenia sa nachádzajú v súbore `log.txt`.

### 3 Nastavenia a testy

V súbore `config.ini` sa nachádzajú nastavenia pre jazyk programu a veľkosť hlavného okna. Ako jazyk programu sa dá používať slovenčina (`Language = SK`) a angličtina (`Language = EN`). Toto nastavenie sa netýka textov nachádzajúcich sa v teste, týka sa len rozhrania (popisy tlačidiel, chybové hlásenia...).

Veľkosť hlavného okna programu (`MainWindowSize`) sa udáva vo formáte [šírka]x[výška]. Napríklad `MainWindowSize = 760x570` je východiskové nastavenie.

Testy sa ukladajú do zložky `Tests`, ich prípona musí byť `.txt` a prvý riadok musí obsahovať príkaz `\title` aby boli programom rozpoznané.

### 4 Chybové hlásenia

Program zachytáva niektoré bežné chyby a zobrazuje hlásenia v samostatnom okne. Tieto chyby sa väčšinou týkajú testu (viď kapitolu o tvorbe testu) alebo konfiguračného súboru. Neočakávané chyby sú spracované iba Pythonom. Všetky chybové hlásenia sa ukladajú do súboru `log.txt`.

## 5 Tvorba testov

Testy sú textové súbory so špeciálnym formátom. Rôzne nastavenia a texty sú uvedené príkazmi, ktoré sú vysvetlené nižšie. Za príkazom nasleduje jeho hodnota alebo text ktorý je od príkazu oddelený medzerou (viď príklad nižšie). Aby bol test programom zaznamenaný, je potrebné aby mal test koncovku `.txt` a prvý riadok musí obsahovať nastavenie nadpisu. Pre použitie slovenských a iných špeciálnych znakov je potrebné uložiť súbor testu s kódovaním UTF-8. Pre nový riadok v textoch podnadpisu a príkazov typu `\text` je možné napísať `\n`.

### Globálne príkazy

Tieto príkazy nastavujú správanie celého testu. Obvykle sa nachádzajú na začiatku.

<code>\title</code>	Text nadpisu. Zobrazuje sa aj pri výbere testov za názvom súboru. Povinný a musí sa nachádzať v prvom riadku súboru.
<code>\subtitle</code>	Text podnadpisu. Na rozdiel od nadpisu sa nezobrazuje pri výbere testu, môže teda obsahovať rôzne inštrukcie pre vyplňanie testu. Pre začatie nového riadku je možné napísať <code>\n</code> . Nepovinné.
<code>\showanswers</code>	Určuje či sa po vyhodnotení testu majú zobrazit' správne odpovede. <code>true</code> pre zobrazenie správnych odpovedí, <code>false</code> aby sa odpovede nezobrazili. Nepovinné, východzia hodnota je <code>true</code> .
<code>\randomize</code>	Určuje či budú otázky a/alebo odpovede zobrazené v náhodnom poradí. Možnosti: <code>both</code> – otázky aj odpovede budú v náhodnom poradí; <code>questions</code> – náhodné bude len poradie otázok; <code>answers</code> – náhodné bude len poradie odpovedí; <code>none</code> – otázky aj odpovede budú v poradí v akom sa objavujú v súbore s testom. Nepovinné, východzia hodnota je <code>both</code> .
<code>\n</code>	Maximálny počet otázok ktoré sa majú zobrazit'. Praktické len s náhodným poradím otázok, inak by sa zobrazilo len prvých <code>n</code> otázok. Hodnota smie obsahovať len číslce a znamienko mínus. Ak je číslo záporné bude používateľ vyzvaný na zadanie maximálneho počtu otázok a absolútna hodnota bude použitá ako východzia. Nepovinné, bez nastavenia sa zobrazia všetky otázky.

### Príkazy špecifické pre otázky

Príkazy nasledujúce po definovaní interného názvu danej otázky. Okrem prvého a posledného prípadu sú príkazy priradené otázke naposledy definovanej príkazom `\q`.

<code>\q</code>	Interný názov otázky. Určuje ktorej otázky ďalšie nastavenia týkajú. Musí sa teda nachádzať pred nimi. Názov nesmie obsahovať prázdne znaky (medzery, tabulátory).
<code>\text</code>	Text otázky s normálnym formátovaním, za textom sa začne nový riadok. Týchto príkazov je možné použiť ľubovoľné množstvo, program texty spojí.
<code>\text_</code>	Ako <code>\text</code> , ale namiesto nového riadku je na koniec textu vložená medzera.
<code>\text0</code>	Ako <code>\text</code> , ale na koniec textu nie je vložené nič.
<code>\textit</code>	Ako <code>\text</code> , ale použitá kurzíva ("italic").
<code>\textbf</code>	Ako <code>\text</code> , ale použité tučné písmo ("boldface").
<code>\textit_</code> <code>\textit0</code> <code>\textbf_</code> <code>\textbf0</code>	Kombinácie predošlých variant.
<code>\a</code>	Možná odpoveď. Každý nový príkaz definuje ďalšiu možnú odpoveď.

`\na` Maximálny počet odpovedí, ktoré sa majú zobrazit'. Praktické len s náhodným poradím odpovedí, inak by sa zobrazilo len prvých `n` odpovedí.. Nastavenie smie obsahovať len čísllice. Nepovinné.

`\názov_otázky` Názov otázky predtým definovaný príkazom `\q`. Určuje správnu odpoveď, tá musí byť medzi možnými odpoveďami definovanými príkazmi `\a`. Tento príkaz nie je potrebné umiestniť za príslušný príkaz `\q` – je možné ho umiestniť aj na koniec testu. Druhý rovnaký príkaz zadáva druhú správnu odpoveď.

## Príklad vytvorenia testu:

```
\title Príklad testu
# Znakom '#' je možné vložiť poznámku.

\subtitle Vyberte z nasledovných odpovedí (s
možnosťou\nnových\nriadkov).

\showanswers false

\randomize both

\q 01

\text_ Vyberte

\textbf_ správnu

\text odpoveď z nasledovných možností.

\la Spam
\la Odpoveď 01

\q Druhá

\text Je možné prejsť do nových
\text riadkov.
\text0 Texty spojené
\text bez medzery.
\text0 Mazanie medzier na konci riadku

\text .

\la Spam spam
\la ttt

\la vvv

\na 2

\01 Odpoveď 01

\druhá ttt
```

nadpis, musí byť v prvom riadku len nie do prvého riadku do textu podnadpisu (aj do textov v príkazoch typu \text) je možné vložiť nový riadok napísaním \n. pri nesprávnej odpovedi sa nezobrazí aká bola tá správna otázka aj odpovede budú zobrazené v náhodnom poradí prázdne riadky medzi otázkami nie sú povinné, ale je to preľadnejšie začínajú sa nastavenia prvej otázky s interným názvom „01“ prvá časť textu otázky, za tento text bude vložená medzera, aby bol ten nasledovný oddelený text s tučným fontom späť na štandardné formátovanie; program nevkladá nový riadok/medzeru za posledný \text alebo \text\_ príkaz prvá možná odpoveď druhá možná odpoveď

začínajú sa nastavenia druhej otázky s interným názvom „Druhá“ príkaz \text začne na konci textu nový riadok príkaz \text0 nevloží na koniec textu nič príkazy typu \text a podobne automaticky mažú medzery na konci riadku aby sa predišlo nedorozumeniam

dá sa mať neobmedzene možných odpovedí používateľovi sa zobrazia len dve z možných odpovedí – ak ale nie je nastavené náhodné poradie otázok vždy by sa mu zobrazili len prvé dve možné odpovede

správna odpoveď pre otázku s interným názvom „01“ správna odpoveď pre otázku s interným názvom „Druhá“ – príkazy a interné názvy otázok nie sú citlivé na veľké písmená